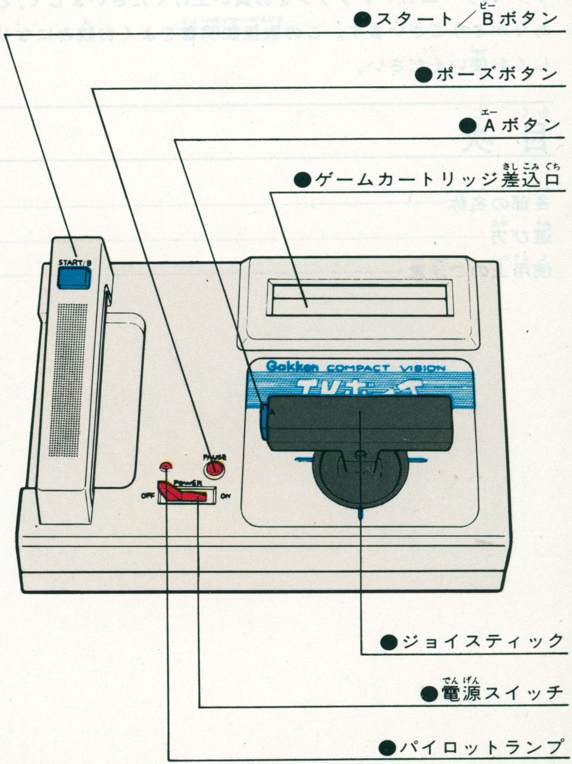


●市街戦200X年●取扱説明書

このたびは，学研のCOMPACT VISION ＜TVボーイ＞のゲームカートリッジをお買い上げくださいましてどうもありがとうございます。この取扱説明書をよくお読みになり，正しくお使いください。

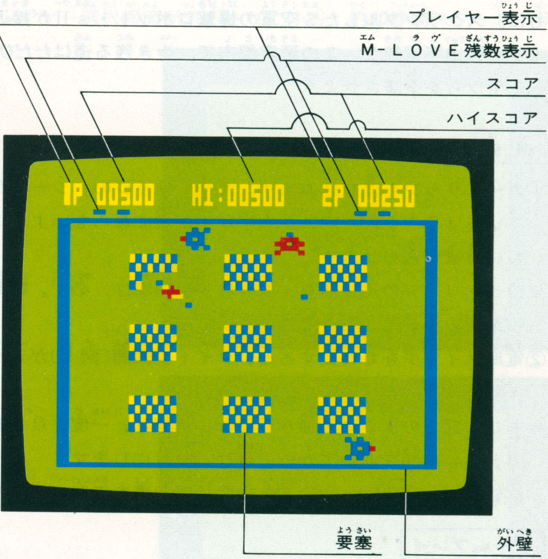
目次

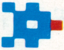
各部の名称


●スタート／Bボタン
●ポーズボタン
●Aボタン
●ゲームカートリッジ差込口
START/B
PAUSE
POWER
OFF
ON
Gakken COMPACT VISION
●ジョイスティック
●電源スイッチ
●パイロットランプ



哨戒ロボット・M-LOVE　■ M-LOVEの弾丸





迎撃ロボット・s I



爆撃ロボット・s II　■ s I／s IIの弾丸

※テレビによって，画面の色が多少異なる場合があります。

遊び方

西暦200Ｘ年，大国間の緊張高まる世界には，高度に発達した未来都市が林立していた。──隣接国Ｓの要塞都市に迷い込んでしまった，われわれの哨戒ロボット・Ｍ-ＬＯＶＥは，たちまち，Ｓ陸軍の迎撃ロボット・ｓⅠの攻撃を受けた。はるか空からは，爆音とともに，スクランブルしたＳ空軍の爆撃ロボット・ｓⅡが接近してくる。脱出不可能な，この要塞都市で，生き残る道はただひとつ。──ヤツらを全滅させよ!!

準備

①カートリッジを差し込みます。カートリッジの，シールがついているほうを手前に向け，文字が上下逆にならないように，正しい位置に合わせます。

＊カートリッジの差し込み，取りはずしの際は，必ず，電源スイッチをＯＦＦにしてください。

②電源スイッチをＯＮにすると，**タイトル画面**(図１)が表示されます。

＊もし，図1のように画面が写らないときは，一度，ＯＦＦにして，少し時間をおいてから，再び，ＯＮにします。
詳しくは，〈ＴＶボーイ〉本体の取扱説明書を参照してください。

ゲームプレイ

③タイトル画面に続いて，**プレイヤー選択画面**(図２)が表示されます。ジョイスティックを上に倒すとＩＰＬＡＹＥＲに，下に倒すと2ＰＬＡＹＥＲＳに，▶マークが移動し，プレイヤーの

人数を選択できます。

＊２ＰＬＡＹＥＲＳを選択した場合は，ミスをすると，プレイヤー交替になります。

④スタート／Ｂボタンを押すと，ゲームが始まります。

＊プレイヤー選択画面が表示されてから，約10秒間スタート／Ｂ



図1

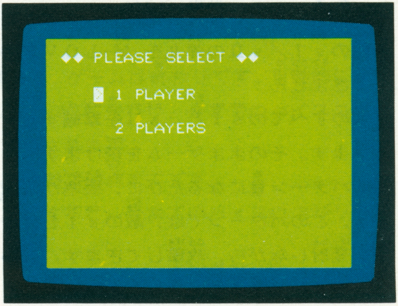


図2

遊び方

ボタンを押さず，そのままにしておくと，自動的にデモンストレーションゲームが始まります。

＊デモンストレーションゲームが表示されているとき，Aボタン／Bボタン／ジョイスティックを操作すると，再び，プレイヤー選択画面にもどります。

⑤ジョイスティックを上／下／左／右に倒して，敵の**迎撃ロボット・sⅠ**／**爆撃ロボット・sⅡ**の攻撃をかわしながら，**哨戒ロボット・M-LOVE**を動かします。

＊M-LOVEは，要塞の中や外壁の外へは進めません。

⑥Aボタン／Bボタンを押して，**弾丸**を発射します。弾丸を命中させると，敵のsⅠ／sⅡを撃破できます。

＊Aボタンを押すと，M-LOVEの向いている方向に弾丸が発射され，要塞／外壁に当たると，弾丸は消滅します。

＊Bボタンを押すと，M-LOVEの向いている右前方に弾丸が発射され，要塞／外壁に当たると，**乱反射**します。要塞／外壁に8回当たると，弾丸は消滅します。

＊敵のsⅠ／sⅡの弾丸を，M-LOVEの弾丸で爆破することはできません。

⑦敵の**すべてのsⅠと，sⅡ**を撃破すると，次のパターンに変わります。そのままゲームを続けます

⑧**5パターン目**になるたびに，要塞が消滅し，**外壁だけ**になります。このパターンでは，敵のsⅠも，その周囲の全方向に弾丸を発射しながら，攻撃してきます。ほかのパターンと同様に，ゲームを続けます。

得点

⑨次のとき，得点になり，スコアにトータル表示されます。

- 敵のｓⅠを撃破したとき：50点
- 敵のｓⅡを撃破したとき：200点

＊パターンを５つ終わらせるたびに，ボーナスとして，M-LOVE残数表示が１つずつ増えます。ただし，表示が３つになると，それ以上は増えません。

＊スコアに表示される得点は99,950点までです。それを越えると，自動的に０にもどり，そのままゲームを続けられます。

ミス

⑩次のとき，ミスになり，M-LOVE残数表示が1つずつ減ります。

- M-LOVEが敵のｓⅠ／ｓⅡの弾丸で撃破されたとき。
- M-LOVEが敵のｓⅠ／ｓⅡに接触してしまったとき。

ゲーム終了

⑪M-LOVEが全滅すると，ゲームは終わりです。自動的にゲーム終了画面（10ページ・図３）に変わり，今までのハイスコアと今のゲームの得点が表示されます。

＊表示されるハイスコアは99,950点までです。

＊電源スイッチをOFFにすると，今までのハイスコアがリセットされます。

⑫もう一度ゲームをするときは，ゲーム終了画面が表示されてい

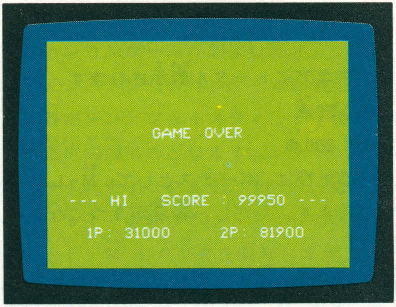


図3

るときに，**スタート／Bボタン**を押します。再び，ゲームが始まります。

＊ゲーム終了後，**約10秒間**そのままにしておくと，自動的にタイトル画面に変わります。

＊**ゲーム終了画面**が表示されているとき，**Aボタン／ジョイスティック**を操作すると，**ゲーム選択画面**(図２)に変わります。その場合は，再び，③から始めます。

ポーズボタンについて

⑬ゲームを途中で一時止める場合は，**ポーズボタン**を押します。もう一度，ポーズボタンを押すと，再び，ゲームが始まります。

使用上のご注意

- この製品は，電子部品を使用した，たいへん精密なものです。次の点に注意し，末長くご愛用ください。
- 絶対に分解しない。
- ぶつけたり落としたりして，衝撃を与えない。
- 温度や湿度が高いところ，ホコリが多いところでの使用や保管をさける。
- 端子部に手を触れたり，水にぬらしたりして，汚さない。
- シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油で，ふかない。
- 使用方法に従って，正確に取り扱う。特に，ゲームカートリッジの差し込み，取りはずしの際は，必ず，本体の電源スイッチをＯＦＦにする。

●この製品につきまして，万一不備な点がございましたら，
下記までご連絡ください。

学研

(株)学研 知育トイ・ホビー事業部 サービス係
〒146 東京都大田区仲池上1-17-15
☎03(754)5343

Gakken
市街戦200Ｘ年

Gakken COMPACT VISION

TVボーイ